

Ancien hospice de Saint-Pol-sur-Ternoise

Étude de programmation et AMO



Plus de photos sur www.medieval.fr

Département(s) Pas-de-Calais

Commune Saint-Pol-sur-Ternoise

Type de mission

Etude

Intitulé de la mission

Étude de programmation et AMO

Commanditaire

Saint-Pol-sur-Ternoise

Comité de pilotage

Début de mission 2016

Fin de mission 2017

Site et mission

Type de site

Monument Historique

Époque de construction

Description de la mission

Les équipements culturels de St-Pol-sur-Ternoise sont actuellement éclatés sur trois sites. Le site de l'ancien hospice, actuellement désaffecté, pourrait constituer une opportunité dans le cadre de cette réorganisation de l'offre culturelle et touristique. Médiéval-AFDP intervient pour créer un pôle culturel rassemblant les équipements existants ou à créer avec une gestion mutualisée pour renforcer l'attractivité de la commune et ainsi pouvoir engager la revalorisation touristique du territoire. Il s'agit de concevoir un pôle selon un concept fort alliant innovation culturelle, technologique, numérique et attractivité touristique, et d'en vérifier la faisabilité économique et technique en prenant en considération tous les sites concernés. Le pôle à créer ne doit pas se contenter de réorganiser l'existant. Il doit impulser des éléments nouveaux.

Les enjeux sont multiples et au croisement de plusieurs axes : le culturel y compris événementiel, le numérique, le touristique et patrimonial et l'éducatif. La recherche de la qualité de services et d'une économie de fonctionnement onjuguée au souhait de doter la cité d'une image jeune et dynamique est au coeur des préoccupations.

Budgets

Mission 59 960 € HT

Projet

Équipe

Équipe d'intervention

- / Médiéval-AFDP
- / Atelier Chelouti (architecte)
- / Croisée d'Archi - Richard Goulois (architecte du patrimoine)
- / Sempervirens - Michel Florin (paysagiste)
- / Éléo Conseil (recherche de financement)
- / CM Économistes (économistes de la construction)

Équipe interne

- / Guillemette Gardette > (Fondatrice de l'agence - Programmiste, ingénieur en valorisation du patrimoine)